

Ludothèque Municipale « les 3 dés »
Rue Ninon Vallin
Les fusains A2
26100 ROMANS
Tél : 04.75.02.65.63
ludotheque@ville-romans26.fr

CATALOGUE DE JEUX POUR UNE FETE ET D'EXTERIEUR

Mise à jour mai 2018

L'équipe de la ludothèque utilise la classification **ESAR**.

Ce système est un guide de classification et d'organisation pour les jeux et les jouets, il a été élaboré par Denise Garon, psychopédagogue au Québec.

Le sigle ESAR se compose de plusieurs éléments : **E**xercice.**S**ymbolique.**A**ssemblage.**R**ègles

Nous allons vous donner quelques exemples concrets :

- Jeux d'**E**xercice : Hochets sonores, visuels, tactiles ...Ce sont des jeux qui incitent l'enfant à manipuler, tiré, poussé, à courir, sauter...
- Jeux **S**ymbolique : Dînette, jeu du docteur, poupées, voitures ... Ce sont des jeux qui permettent à l'enfant de faire semblant, de jouer des rôles, de rejouer des scènes du quotidien.
- Jeux d'**A**ssemblage : Puzzles, Kapla, Lego... Ce sont des jeux permettant de construire, de combiner plusieurs éléments pour en former un tout.
- Jeux de **R**ègles : Monopoly, mémoire, UNO, jeu de l'oie ... Ce sont des jeux régis par des règles.

De plus l'âge indiqué par les fabricants n'est là qu'à titre indicatif et peuvent être variable en fonction du développement de votre enfant.

JEUX EN BOIS.....	5
ET	5
JEUX SURDIMENSIONNES	5
ANNEAU QUILLE.....	6
ANNEAUX QUILLES QUOITS	6
BAGATELLE.....	6
BILLARD A PALETS ABEL GAME	7
BILLARD A REBONDS.....	7
BILLARD HOLLANDAIS.....	7
BILLARD JAPONAIS	8
BILLARD NICOLAS	8
BOULTENN	8
BOWLING MINI OU BOWLING DE TABLE	9
BOWLING MOUSSE SOFT BOWLING	9
CANDY XXL.....	9
CARROM MANGO BILLARD INDIEN	10
CHAMBOULE TOUT.....	10
CHAMBOULE TOUT MOUSSE	10
CHEEZE WIZ EN BOIS.....	11
COMPACT CURLING.....	11
CORNOLE	11
COURSE A L'ŒUF (LA).....	12
CROQUET DE LUXE	12
CROQUET FAMILY	12
CULBUTO DE COMPTOIR.....	13
DOUBLE CHINOIS	13
ECHASSES EN BOIS	13
ECHASSES SEAU	14
ECHIQUIER GEANT	14
FAKIR (LE).....	15
FIL QUI SONNE (LE).....	15
FLIPPER DE TABLE	15
FLIPPER FAKIR	15
FLIPPER FOOT	16
GRENOUILLE (LA) JEU DU TONNEAU (LE)	16
GRENOUILLE A TIROIR	16
GRENOUILLETTE (LA) JEU DU TONNEAU (LE) A 9 TROUS	17
HOCKEY SUR TABLE	17
HOPSE FROSCH :.....	17
JEU D'EQUILIBRE GEANT	18
JEU DE FLECHETTES MAGNETIQUES	18
JEU DE PALETS.....	18
JEU DE QUILLES	19
JEU DE QUILLES FINLANDAISES MÖLKKY.....	19
JEU DES BATONNETS.....	20
JEU DES INUITS.....	20
JEU DES MAILLETS SPEED CROQUET	20
JUNGO JUMP	21
KAPLA	21
KUBB	21
LABY- TOUPIES	22

LATTJO : JEU DE FLECHETTES	22
MAXI FLITZER	22
MAXI PUSH ROLL	23
MINI-CROQUET	23
PALLINA.....	23
PARACHUTE (GRAND)	24
PASSE BOULE	24
PASSE BOULE FOU DU ROI.....	24
PONT DE SINGE GEANT	25
PONTU	25
POWERBALL	25
PUISSANCE 4	26
QUARTO GEANT.....	26
QUORIDOR GEANT.....	26
RAPIDO	27
ROULE TA BILLE	27
RUSH HOUR GEANT	27
SCHNIPP KICK.....	28
SKIS TANDEMS	28
SPEED ROLL COURSE A BOULES	29
SPIN LADDER ATTRAPPE ARAIGNEE	29
STICKASI	29
SUPER MIKADO.....	30
SUPER SHOOTER.....	30
TABLE A ELASTIQUE 4 JOUEURS DE COMPTOIR	30
TAM FOOT	31
TEMPETE ET NAVIGATEURS.....	31
TOTEM GEANT.....	31
TOUPIE DES INDES	32
TRAPENUM	32
TRIANGLE DES BERMUDES	32
VERGER GEANT (LE).....	33
WEYKICK	33
JEUX D'EAU ET DE SABLE	34
BAC A EAU ET SABLE AVEC ROULETTE	35
BIG WATERPLAY NIAGARA AVEC TURBINE.....	35
CANARDS SUR EAU.....	35
CIRCUIT D'EAU PORTABLE	36
GARAGE ET PORT.....	36
JEUX D'EAU	36
JEUX D'EAU ET DE SABLE.....	37
JEUX D'EAU RIGOLOS	37
JEUX D'EAU RIGOLOS	37
MOBBY-DIG PELLETEUSE JAUNE.....	38
NAVIRE DE PIRATE A ANCRE	38
PECHE A LA LIGNE	38
PECHE AUX CANARDS AVEC CIRCUIT D'EAU	39
PECHE CANARDS SUR EAU.....	39
TRACTEUR A MAINS.....	39
JEUX ROULANTS	40
CADDY ROUGE	41

DRAISIENNE ZEPHYR JAUNE	41
MOTO 2 ROUES	41
PORTEUR DRAGON	41
PORTEUR ET TROTTEUR 2 EN 1	42
PORTEUR VOITURE VERTE	42
SPEED ROLLER ORANGE	42
STAR RIDER	43
SWING ROLLER VERSION MAIN	43
SWING ROLLER VERSION PIED ROUGE	43
TROTTINETTE A 2 ROUES	44

JEUX EN BOIS

ET

JEUX SURDIMENSIONNES

Anneau Quille

Jorelle 2004



On trouve le jeu des anneaux quilles en Angleterre dans le 14ème siècle.

Certains jouaient avec des fers à cheval.

Les anneaux quilles se jouent par tout dans le monde, il existe même des clubs en Angleterre et Ecosse.

Il faut lancer les 5 anneaux en cordes autour des quilles, pour obtenir un maximum de points.

R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire N°2054 Dimension : plateau 40 cm x 40 cm

Anneaux Quilles Quoits

Maison du Billard 2018



On trouve le jeu des anneaux quilles en Angleterre dans le 14ème siècle.

Certains jouaient avec des fers à cheval.

Les anneaux quilles se jouent par tout dans le monde, il existe même des clubs en Angleterre et Ecosse.

Il faut lancer les 5 anneaux en cordes autour des quilles.

Le gagnant est le joueur, qui atteint en premier 250 points ou l'équipe, qui réussit en première à faire 500 points.

R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire N°3974 Dimension : pochette 40 cm

Bagatelle

Menuisier ville



La bagatelle est l'ancêtre du flipper.

A l'aide du chargeur à ressorts les billes sont tirées vers l'aire du jeu.

Le plateau du jeu est incliné.

On compte le nombre de points indiqués dans chaque trou ou dans une cage.

Chaque joueur peut tirer 10 billes

R04 : Jeu d'adresse

3 ans et +

1 à 2 joueurs

Exemplaire N°2532 Dimension : 71 cm x 37 cm x 5 cm



Billard à palets Abel Game

Jorelle 2004

Un jeu familial, convivial et passionnant, destiné à tous les âges à partir de 8 ans. Chaque joueur doit propulser ses palets à l'aide de son "shooter" à travers les rangs adverse en visant le but opposé.

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°2095 Dimension : 151 cm x 63 cm x 13 cm avec pieds 82 cm



Billard à rebonds

Maison du Billard 2013

Lancer les 5 palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu.

Tout est une question de dosage de la force de lancement et de calcul d'angles.

Compter les points.

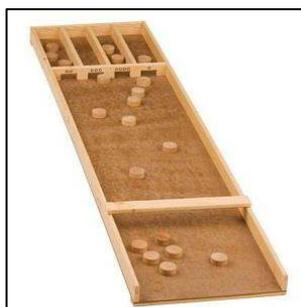
Le plus haut score gagne.

R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

1 à 2 joueurs

Exemplaire N°3281 Dimension : 122 cm x 50 cm x 7 cm



Billard Hollandais

Le billard Hollandais est un jeu de glisse auquel on joue avec 30 palets en bois sur une piste qui comportent 4 couloirs

Le joueur doit placer les palets dans ces 4 couloirs en essayant d'en répartir le nombre de façon à créer des lignes complètes, perpendiculaires, à leurs entrées.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 et + joueurs

Exemplaire : N°611 Dimension : 200 cm x 42 cm x 10 cm

Exemplaire : N° 3075 Dimension : 110 cm x 35 cm x 6 cm

Exemplaire : N°3055 Dimension : 200 cm x 42 cm x 7 cm

Exemplaire : N°3086 Jeu en mallette pliable : 198 cm x 41 cm x 7 cm



Billard japonais

Jorelle 2003

Le Billard Japonais se joue seul.

Le joueur dispose de 10 boules qu'il fait rouler une première fois en direction des cavités du plateau, puis recommence une seconde fois avec les boules qui sont revenues vers lui au-delà de la zone de réserve.

Son score vient de l'addition des boules bloquées dans les cavités numérotées.

R04 Jeu d'adresse

6 ans et +

1 et + joueurs

Exemplaire : N°1994 Dimension : 200 cm x 45cm x 8cm

Exemplaire : N°2579 Dimension : 200 cm x 45cm x 8cm

Billard Nicolas

Maison du Billard 2010



Le billard Nicolas est un jeu d'adresse qui réunit des participants de tous les âges.

C'est un jeu familial par excellence autour duquel se retrouvent petits et grands.

But du jeu : préserver son camp et envoyer la bille chez les adversaires en la soufflant avec la poire.

Jeu français, inventé par Monsieur Nicolas en 1895.

R04 : Jeu d'adresse

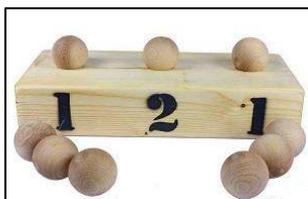
6 ans et +

3 joueurs

Exemplaire N°2820 Dimension : Hexagone : 48 cm

Boultenn

Maison du Billard 2018



Voici un jeu en bois traditionnel Breton.

Le Boultenn vient du Morbihan.

Ce jeu en bois est parfait pour tous les amateurs de jeux de boules.

Effectivement il vous faudra user de vos talents de viseur pour déloger les boules posées sur le plateau de bois.

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

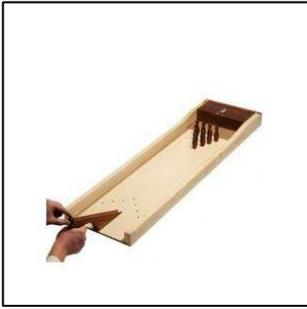
2 et + joueurs

Exemplaire N°3987 Dimension : 50 cm x 22 cm x 10 cm

Bowling Mini ou bowling de table

Eliott loisirs technitoile 1996

Orienter le lanceur de façon à faire tomber le maximum de quilles avec la bille.



R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

1 à 3 joueurs

Exemplaire N°: 1489 Dimension : 100 cm x 27 cm x 18 cm

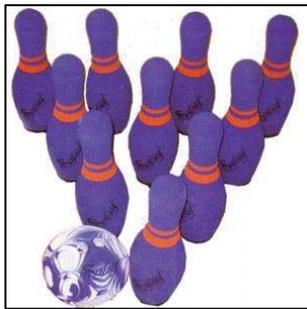
Exemplaire N°: 3074 Dimension : 100 cm x 27 cm x 18 cm

Bowling mousse Soft bowling

Sport FIT 2013

Un set spécialement conçu pour jouer au bowling en toute sécurité et en silence grâce à son revêtement en mousse compensée.

UNIQUEMENT UTILISATION INTERIEUR



R04 : Jeu d'adresse

7 ans et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire N°: 3306 Dimension : Hauteur quilles 30 cm, Diamètre boule 15cm

Candy XXL

Beleduc, 2012

Les 41 bonbons sont éparpillés sur le tapis de jeu face visible.

À son tour chaque joueur va lancer les 3 dés de couleurs, il faut alors chercher le bonbon correspondant à la combinaison de couleurs.

Tous les joueurs cherchent en même temps, le plus rapide prend le bonbon devant lui.

Le premier joueur à réunir 5 bonbons à gagner la partie



R01. Jeu d'association

4 ans et +

2 à 8 joueurs

Exemplaire N° : 3084



Carrom mango billard indien

Carrom Art 2012

Le carrom est un jeu de table très pratiqué en Asie, et tout particulièrement en Inde, se jouant avec des pions que l'on fait glisser sur un tablier en bois.

Le but du jeu est de placer tous les pions d'une couleur dans les trous situés aux quatre coins du tablier.

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°3078 Dimension : 70 cm x 70 cm

Exemplaire N°2442 Dimension : 70 cm x 70 cm



Chamboule tout

Vilac 2014

Le célèbre jeu du casse-boîtes en métal, avec ses deux balles.

R04 : Jeu d'adresse

3 ans et +

1 à 2 joueurs

Exemplaire N°3391



Chamboule tout mousse

Maison du Billard 2018

Un jeu typique des kermesses et idéal pour animer une soirée.

En fonction de son âge, le joueur prend position sur une ligne de tir.

Il peut alors lancer ses projectiles et abattre le maximum de boîtes de conserve numérotées de 1 à 10.

En fonction du nombre de boîtes qui ne se trouvent plus sur leur support, on attribue un nombre de points, définis à l'avance par le règlement du stand.

R04 : Jeu d'adresse

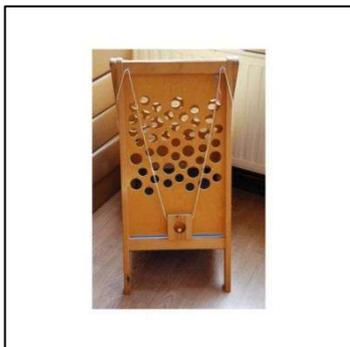
3 ans et +

1 à 2 joueurs

Exemplaire N° 3978 Dimension : 1 sac : 50 cm x 36 cm

Cheeze wiz en bois

Casse-Noisette 2001



*Le défi est d'élever une bille jusqu'au sommet sans tomber dans les trous.
Le Cheeze-Wiz, également appelé jeu du gruyère, est un jeu double face et peut donc être joué à 1, 2, 3 ou 4 joueurs.*

R04 Jeu d'adresse

6 ans et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire N°1843 (simple) Dimension : 82 cm x 41 cm x 5 cm

Exemplaire N°2730 (double) Dimension : 82 cm x 41 cm x 5 cm

Compact curling

Iello 2017



*On déroule le tapis de jeu, puis on place les barres aimantées pour stabiliser la piste.
Chaque joueur ou équipe à son tour fait glisser une pierre pour l'approcher du centre de la cible.*

L'équipe qui a la pierre la plus au centre gagne la manche et marque un point pour chacune de ses pierres mieux placée que la meilleure des adversaires.

Le mécanisme de roulement à bille utilisé donne une sensation de glisse étonnante.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

2 à 8 joueurs

Exemplaire N°3917 Dimension : 1 piste de jeu Longueur : 120 cm

Cornole

Maison du Billard 2018



Lancez des balles pour atteindre les trous et marquer un maximum de points.

R04 : Jeu d'adresse

3 ans et +

1 joueur

Exemplaire N°4013 Emballage : 100 cm x 52 cm x 5 cm

Course à l'œuf (La)

Haba



*Course de relais et d'adresse pour 2 équipes.
La première équipe qui portera tous ses objets à l'arrivée sans les faire tomber aura gagné.*

R04 : Jeu d'adresse

4 ans et +

2 à 8 joueurs

Exemplaire N° 2537

Croquet de luxe



*Sois le premier à passer la balle dans les 6 portes !
Le jeu de croquet est un jeu d'adresse simple et idéal pour s'amuser en famille ou entre amis.
Il aidera les plus petits à développer leur dextérité, et ravira les plus grands !*

R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°339 Dimension : 76 cm x 33 cm x 24.5 cm

Croquet Family

Maison du Billard 2018



*Les enfants devront percuter des boules de croquet pour passer sous des arceaux en métal.
Celui qui passe le premier sous tous les arceaux et dans le bon ordre remporte la partie du jeu de croquet.*

R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

2 à 6 joueurs

Exemplaire N°3975 Emballage : hauteur : 90 cm

Culbuto de comptoir

Maison du Billard 2018



*Toutes les boules se jouent en même temps.
Chaque joueur place les 6 boules en bois au-dessus de la case de rangement.
Le jeu est placé sur une rotule, et en le prenant par sa base, le joueur essaye de diriger les boules dans les trous.
Toutes les boules qui tombent dans la partie basse en haut du jeu sont perdues et ne marquent pas de point.*

R04 : Jeu d'adresse

3 ans et +

1 joueur

Exemplaire N°3988 Emballage : 60 cm x 25 cm

Double chinois

Maison du Billard 2013



*Être le premier joueur à occuper ses 4 trous par une boule le plus rapidement possible.
Mais attention de ne pas combler les trous de votre adversaire ou de ne pas vous retrouver sans boule à jouer.*

R04 : Jeu d'adresse

3 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°3054 Dimension: 120 cm x 50 cm x 7 cm

Echasses en bois



Conseils pour faire des échasses :

Penser à porter des protections (casque, coudières, jambières).

Choisir une surface plane et solide.

Se positionner à côté d'un mur à utiliser comme point d'appui et recruter une deuxième personne à côté capable de vous attraper en cas de chute.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 joueur

Exemplaire N°2594 Dimension 131 cm

Exemplaire N°2843 Dimension 152 cm

Echasses seau

Lauf Dollys 2013

Dimension Hauteur 10 cm 13 cm diamètre



Les échasses seau sont de petites échasses en forme de seaux.

Il suffit de monter sur les seaux et d'avancer en maintenant les ficelles rattachées à chaque seau.

Le but est d'avancer de façon amusante et drôle ou de varier en réalisant de petits parcours –

R05 Jeu sportif

3 ans et +

1 joueur

Exemplaire N° 3296 Dimension Hauteur 10 cm 13 cm diamètre

Exemplaire N° 3298

Exemplaire N° 3300

Exemplaire N° 3302

Exemplaire N° 3303

Exemplaire N° 3304

Exemplaire N° 3305

Echiquier géant

-Rolly toys



Cet échiquier géant apportera une touche d'originalité à l'extérieur et incitera vos proches (qu'ils soient joueurs débutants ou avertis) à se lancer dans des parties qui leur feront découvrir ou redécouvrir ce jeu passionnant !

R06 : Jeu de stratégie

8 ans et +

2 joueurs

Dimension : 64 dalles carrées de 30 cm soit 240 cm x 240 cm, 2 pions rois de 63 cm,

2 pions reines de 57 cm,

4 pions fous de 55 cm,

4 pions cavaliers de 46 cm,

4 pions tours de 44 cm,

16 pions de 44 cm.

Exemplaire : N °3643

Exemplaire : N °3731



Fakir (Le)

Ville de Romans 2007

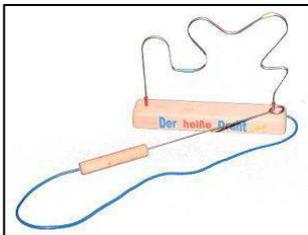
Dresser le plateau de jeu, puis lâcher les pions du haut du plateau. Ils tomberont dans différentes cases après être passé par le labyrinthe. Compter les points.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 à 4 joueurs et +

Exemplaire N°2440 Dimension : 90 cm x 36 cm x 7 cm



Fil qui sonne (Le)

Casse-Noisette 2001

Le joueur doit parcourir le circuit en métal avec la tige en métal sans le toucher sinon le jeu sonne.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 joueur

Exemplaire N°1827



Flipper de table

Ville de Romans 2007

Lancer les billes à l'aide du lance billes et viser les différents trous puis compter les points.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 à 3 joueurs

Exemplaire N°2444 Dimension : 70 x 31 x 5 cm



Flipper fakir

Ville de Romans 2007

Flipper en bois où la bille percute des clous au hasard pour finir en marquant des points.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 à 4 joueurs et +

Exemplaire N°002441 Dimension : 75 cm x 30 cm x 5 cm



Flipper foot

Pintoy, 2009

Un classique des jeux d'adresse, tout en bois, pour retrouver l'effervescence des grands matchs.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

2 joueurs

Exemplaire : N° 2724 Dimension : 60 cm x 35.5 cm x 8.5 cm.

Grenouille (La) jeu du tonneau (Le)

Jorelle 2002



Le jeu de grenouille : appelé parfois jeu du tonneau est un jeu d'adresse, de précision et d'équipe, vieux de plusieurs siècles.

Très utilisé dans les milieux militaires, il se répand ensuite dans les guinguettes et bars.

Le but est de marquer le plus de points en lançant ses palets dans les meilleurs trous!

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 à 4 joueurs+

Exemplaire N°1936 Dimension : 56 cm x 45 cm x 90 cm

Grenouille à tiroir

Jorelle 2002



Le jeu de grenouille : appelé parfois jeu du tonneau est un jeu d'adresse, de précision et d'équipe, vieux de plusieurs siècles. Très utilisé dans les milieux militaires, il se répand ensuite dans les guinguettes et bars. Le but est de marquer le plus de points en lançant ses palets dans les meilleurs trous !

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 à 4 joueurs+

Exemplaire N°3079 Dimension 52 cm x 42 cm x 27 cm

Grenouillette (La) jeu du tonneau (Le) à 9 trous

Jorelle 2012



Le jeu de grenouille : appelé parfois jeu du tonneau est un jeu d'adresse, de précision et d'équipe, vieux de plusieurs siècles.

Très utilisé dans les milieux militaires, il se répand ensuite dans les guinguettes et bars. Le but est de marquer le plus de points en lançant ses palets dans les meilleurs trous !

Cette grenouillette est à hauteur du jeune enfant.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

1 à 4 joueurs +

Exemplaire N°3073 Dimension : 45 cm x 30 cm x 25 cm

Hockey sur table

Menuisier ville 2007



Marquer des buts dans la cage adverse à l'aide d'une poignée.

Jeu très apprécié dans les animations.

Chacun se place d'un côté de la table et prend une poignée.

Chaque joueur tente de pousser le palet dans le camp adverse.

R04Jeu d'adresse

6 ans et +

2 joueurs

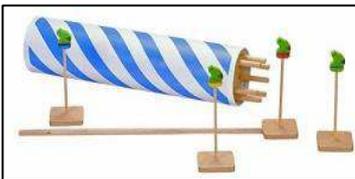
Exemplaire N°2592 Dimension : 130 cm x 60 cm x 7 cm

Exemplaire N°3082 Dimension : 128 cm x 68 cm x 3 cm

Exemplaire N°3081 Dimension : 128 cm x 68 cm x 3 cm

Hopse frosch :

Klee Spiele 2002



Qui va faire sauter sa grenouille le plus loin ?

Un mélange astucieux de courte paille et de course effrénée de batraciens.

R03 : Jeu de circuit

4 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°2282 Dimension : hauteur : 70 cm, diamètre : 16 cm

Jeu d'équilibre géant

Maison du Billard 2013



*Chaque joueur doit placer ses pièces dans la partie du plateau qui lui est attribuée, et dans la zone désignée par les dés.
Le perdant est celui qui, en posant une pièce, fait basculer le plateau et tomber toutes les pièces.*

R04 : Jeu d'adresse

3 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°3060 Dimension Carré 55 cm x 55 cm

Jeu de fléchettes magnétiques

Sport FIT 2013



Lancer ses fléchettes vers la cible afin de totaliser un maximum de points.

R04 Jeu d'adresse

7 ans et +

1 à 3 joueurs

Exemplaire N°2564 Diamètre 40 cm

Exemplaire N°2565

Exemplaire N°2566

Jeu de palets

Joucabois 2018



*L'objectif est de lancer les palets sur la planche le plus proche du maître.
La partie se joue en 12 points.*

R04 : Jeu d'adresse

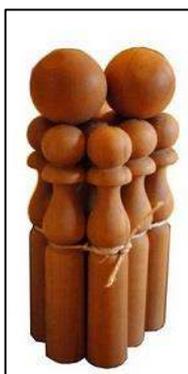
12 ans et +

1 joueur

Exemplaire N°4014 Diamètre : 70 cm x 70 cm x 3 cm

Jeu de quilles

Jorelle 2004



Le jeu de quilles consiste à renverser au moyen d'une boule d'une distance variable (pouvant aller jusqu'à 30 mètres), les quilles posées verticalement au niveau du sol

Jeux de compétition entre joueurs et entre équipes

Ils nécessitent au minimum la participation de deux personnes...

"

R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°2055 Emballage 42 cm x 25 cm, hauteur quille 30 cm

Jeu de quilles finlandaises Mölkky

Dimension : hauteur quille 16 cm

Entre les quilles et le bowling, ce jeu traditionnel vient de Finlande.

12 quilles biseautés et numérotées sont rangées proches l'une contre l'autre à 3 m de celui qui va lancer le mölkky (une bûche pour dire simplement).

Si le lanceur ne renverse qu'une seule quille, il en reçoit la valeur (s'il renverse la quille 9, son équipe reçoit 9 points).

Si, au contraire, il en renverse davantage, il ne reçoit qu'un seul point par quille (s'il renverse la 3, la 12 et la 9, son équipe ne reçoit que 3 points).

Le but du jeu est d'arriver à 50.

Mais attention :

Premièrement, les quilles sont relevées à l'endroit où elles ont roulé (de cette manière, le jeu s'ouvre et s'élargit, ce qui rend les lancer plus intéressants mais aussi plus difficiles)

Deuxièmement, une équipe doit atteindre 50 points exactement ; si elle dépasse ce score, elle descend automatiquement de 25 points.



R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

1 à 4 joueurs et +

Exemplaire N° 2791 Dimension : hauteur quille 16 cm

Exemplaire N° 3751

Exemplaire N° 312

Jeu des bâtonnets

Maison du Billard 2013



*Faire retirer le dernier bâtonnet à votre adversaire.
A tour de rôle, les joueurs retirent 1, 2 ou 3 bâtonnets.
Celui qui retire le dernier perd la partie.*

R06 : Jeu de stratégie

5 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°3282 Dimension 56 cm x 23 cm

Exemplaire N°3283 Dimension 56 cm x 23 cm

Jeu des Inuits

Casse-Noisette 2012



Deux joueurs sont reliés par un bâton au milieu duquel pend une cordelette à laquelle est accrochée une grosse perle.

Par un système simple de cordes, le bâton est accroché autour de taille de chacun des deux joueurs, de telle manière qu'ils n'aient pas besoin de leurs mains pour le maintenir.

Au signal, en trouvant les mouvements et les déhanchements qui leur conviennent, ils essaient d'enrouler la corde autour du bâton, puis ensuite de le dérouler.

C'est un jeu coopératif surprenant et très drôle, autant pour ceux qui le jouent que pour ceux qui le regardent car les spectateurs présents se déhanchent en même temps et, sans eux, il manquerait quelque chose de pétillant à l'ensemble de la scène

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°3088 Dimension : Bâton 72 cm de long

Exemplaire N°3283 Dimension : Bâton 72 cm de long

Jeu des maillets Speed croquet

Felsberger 2012



Quatre joueurs se placent autour du jeu, chacun en regard de deux poches ou cavités pratiquées sur le pourtour de la table.

Ces poches sont destinées à recevoir la bille : deux cavités par joueur.

Chaque joueur prend un marteau en main et défend ses deux cavités tout en cherchant à envoyer la bille chez les autres.

Chaque bille logée compte un point perdant au joueur l'ayant reçue, celui-ci remet alors la bille au centre du jeu et la partie continue

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°3089 Dimension : Diamètre : 74 cm, épaisseur : 9 cm

Exemplaire N°3091 Dimension : Diamètre : 74 cm, épaisseur : 9 cm

Jungo Jump

Djeco 2007



Toute la famille se retrouve autour de ce jeu coloré qui va permettre aux plus jeunes de développer leur motricité.

Le gros dé tombe sur la face verte ?

C'est comme une grenouille qu'il faut se déplacer.

Sur la face rose ?

A vous d'imiter le pas du flamant rose !

Une version tonique et très drôle des célèbres chaises musicales que l'on peut emporter partout.

Idéal aussi pour les fêtes d'anniversaires !

R05 : Jeu sportif

4 ans et +

2 à 6 joueurs

Exemplaire N°2452

Kapla

Bruggen



Nous avons tous joué avec des cubes en bois, mais KAPLA, fondé sur un seul module, s'avère le plus apte à tout construire sans point de fixation.

Maîtrise du geste, maîtrise de soi.

Tout en introduisant l'enfant dans le monde de l'art KAPLA stimule la créativité, les capacités de concentration, l'ingéniosité et les facultés d'adaptation que la vie exige de chacun.

En construisant, on se construit soi-même.

A01 : Jeu de construction

6 ans et +

Nombre joueurs : 1 à 4 joueurs

Exemplaire : 24 exemplaires

Kubb

Micki 2006



Pratiqué en Suède et de culture Vikings, Il se joue autour d'un rectangle de 5 x 8 m.

Les joueurs se partagent en 2 équipes et chacune se positionne de part et d'autre des lignes qui forment les largeurs.

Chaque équipe installe 5 quilles carrées sur sa ligne tandis que la quille royale est installée au centre de l'aire de jeu : cette dernière ne peut être prise que lorsque toutes les quilles adverses ont été capturées.

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

2 à 6 joueurs

Exemplaire N°2316 Emballage 38 cm x 29 cm x 24 cm

Laby- toupies

Ville de Romans 2007



Faire tourner les toupies et les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner.

On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

R04 : Jeu d'adresse

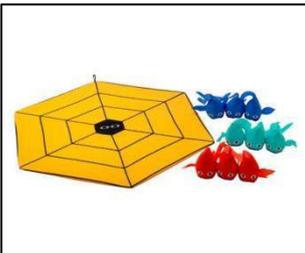
7 ans et +

1 à 4 joueurs et +

Exemplaire N°2438 Dimension : 66 cm x 26 cm x 5cm

Lattjo : Jeu de fléchettes.

Ikéa, 2018



Lancer ses fléchettes vers la cible afin de totaliser un maximum de points.

UTILISATION UNIQUEMENT A L'INTERIEUR.

R04 : Jeu d'adresse

4 ans et +

1 à 3 joueurs

Exemplaire :N°4046 Dimension : Hexagone 52 cm

Maxi Flitzer

MJC St Marcellin 2005



Chacun se place d'un côté du jeu et pose 5 palets dans son camp.

Au top départ, chaque joueur tente de faire passer le plus rapidement possible tous les palets situés dans son camp vers le camp adverse, en les propulsant avec l'élastique.

Un palet qui franchit le camp adverse en passant par-dessus l'ouverture n'est pas valable et doit être récupéré par le lanceur.

La partie est gagnée lorsqu'il n'a plus de palet dans son camp.

R04 : Jeu d'adresse

7 ans et +

2 joueurs

Exemplaire : N°2186 Dimension : 113 cm x 62cm x 5 cm

Exemplaire : N°2525 Dimension : 78 cm x 46 cm x 7 cm

Exemplaire : N°3056 Dimension 122 cm x 50 cm x 7 cm



Maxi push roll

Eliott loisirs technitoile 2005

*Soyez le premier à déplacer les 4 boules noires, du centre du jeu vers les 4 coins. Un jeu de rapidité et d'intelligence, tout en doigté.
Un pousse pousse fermé magnifique et spectaculaire dans sa version surdimensionnée !*

R04 : Jeu d'adresse

7 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°2193 Dimension : 100 cm x 49 cm x 27 cm



Mini-croquet

Djeco, 1999

Ce mini-croquet peut se jouer à l'intérieur sur un bout de moquette ou de feutrine et aussi à l'extérieur.

R04. : Jeu d'adresse

6 ans

2 à 6 joueurs

Exemplaire : N° 1615



Pallina

Janod 2009

*Ce jeu est un peu le cousin du mikado qui serait enfermé dans une cage en bambou. Le principe est simple :
On choisit une ou deux couleurs et en aucun cas on ne doit faire tomber les boules en retirant nos bâtonnets.
Celui qui a réussi à retirer le plus de bâtonnets en faisant tomber le moins de boules a gagné !
C'est un jeu de patience et d'adresse.*

R04 : Jeu d'adresse

4 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°2725 Dimension : 32 cm x 24 cm

Parachute (Grand)



Beau et parfois apaisant, le parachute peut faire des bruits doux ou forts, des chuchotements et des clapotis selon la rapidité avec laquelle il est bougé.

Il encourage le jeu coopératif et non compétitif en plus de mettre l'accent sur le chacun à son tour et le partage.

Lorsque les enfants se mettent ensemble pour gonfler le parachute, ils améliorent par la même occasion leur aptitude perceptivo motrice en plus de développer le sens du rythme.

Les activités langagières peuvent aussi faire partie de la plupart des jeux de parachutes.

R05 : Jeu sportif

5 ans et +

6 à 10 joueurs

Exemplaire N°2465 diamètre 6.5 m

Exemplaire N°3093 diamètre 6.5 m

Exemplaire N°2466 diamètre 2 m

Passé boule

Maison du Billard 2018



Chaque joueur fait rouler les boules en bois dans la direction des portes et essaie d'en faire rentrer un maximum.

R04 : Jeu d'adresse

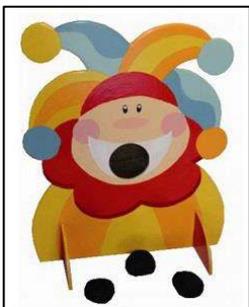
3 ans et +

1 joueur

Exemplaire N°4015 Dimension : 74 cm x 57 cm x 18 cm

Passé boule fou du roi

Maison du Billard 2018



Lancer les balles dans la bouche du Fou du Roi, Fou rire garanti.

Jeu de croque boules où l'on peut varier la difficulté en reculant plus ou moins les joueurs du support de jeu.

Pratique lorsque l'on rate son lancer, la balle tombe à l'intérieur du bac dans les bras du clown.

Un jeu d'adresse en bois pour créer une animation jeu pour enfants ou adulte, une fête d'anniversaire ou comme jeu de kermesse.

R04 : Jeu d'adresse

4 ans

1 à 2 joueurs

Exemplaire N°3979 Dimension : 53 cm x 42 cm

Pont de singe Géant

Grain de crea 2013

Le but du jeu étant de réussir à placer ensemble tous les bâtonnets sur les élastiques.



R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

2 3 4 5 6 joueurs

Exemplaire N°3352 Dimension : coffret 60 cm x 30 cm x 12 cm

Exemplaire N°3356 Dimension : coffret 30 cm x 12 cm x 12 cm

Pontu

Grain de crea 2012

Le but du jeu est d'isoler tous les pions de son (ses) adversaire(s).



R06 : Jeu de stratégie

6 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N° 3351 Dimension : plateau 68 cm x 68 cm x 4 cm

Exemplaire N°3324 Dimension : coffret 32 cm x 32 cm x 7 cm

Powerball

Maison du Billard 2010

Marquer des buts à l'aide des billes métalliques (les joueurs) que l'on utilise pour faire avancer la boule Blanche (le ballon).



R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

2 à 6 joueurs

Exemplaire N°2838 Emballage 77 cm x 58 cm x 18 cm

Puissance 4



4 et c'est gagné !

Les joueurs lancent leurs pions à tour de rôle dans le coffret de jeu.

Le premier qui parvient à relier ses 4 pions à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale a gagné.

R06 Jeu de stratégie

6 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N° 2837 Dimension : 100 cm x 100 cm x 50cm

Exemplaire N° 3131 Dimension : 114 cm x 126 cm x 45 cm

Exemplaire N° 3132 Dimension : 114 cm x 126 cm x 45 cm

Exemplaire N° 3981 Dimension : 45 cm x 57 cm x 22 cm

Exemplaire N° 3982 Dimension : 45 cm x 57 cm x 22 cm

Exemplaire N° 3983 Dimension : 45 cm x 57 cm x 22 cm

Quarto Géant

Gigamic 1994



Chacun, à son tour, choisit une pièce qu'il donne à l'adversaire.

Ce dernier doit la poser en tentant de former une ligne de 4 pièces identiques : couleur, hauteur, forme ou densité.

Bien sûr, il n'y parvient pas. Le but n'est pas de gagner par hasard quand l'adversaire nous donne une pièce qui permet de gagner, mais bien plutôt de le forcer à vous donner une telle pièce.

R06 : Jeu de stratégie

8 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°3316 Dimension : 74 cm x 74 cm x 10 cm



Quoridor Géant

Gigamic 1997

Le tour d'un joueur consiste à déplacer son pion, ou poser une barrière.

Le but est d'atteindre le premier la ligne opposée à sa ligne de départ

R06 : Jeu de stratégie

8 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°3315 Dimension : 82 cm x 82 cm x 7 cm

Rapido

Alfaset 2012



Dans le Rapido, chaque joueur se place d'un côté de la table. Il faut utiliser les manettes en bois que l'on manie latéralement avec les mains. Ainsi les joueurs peuvent défendre leur territoire et envoyer la balle dans le camp adverse pour marquer des buts.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°3090 Dimension : 148 cm x 50 cm x 6 cm



Roule ta bille

Maison du Billard 2013

Envoyer les billes dans les trous, mais attention aux points négatifs !

R04 : Jeu d'adresse

5 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°3059 Emballage 125 cm x 46 cm x 7 cm

Rush hour géant

Thinkfun 2013



Au début du jeu vous devez choisir une carte de défi.

Sur cette carte un embouteillage est représenté : camions, voiture tout y est !

Vous devez reproduire cet embouteillage sur le plateau et essayer d'en faire sortir votre auto, la voiture rouge.

Ce jeu est un vrai casse-tête et vous offre de nombreuses possibilités grâce à ses 40 cartes de défi et ses multiples solutions.

A02 : Jeu d'agencement

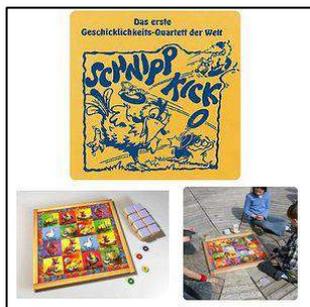
6 ans et +

1 joueur

Exemplaire N°3347 Dimension emballage 64 cm x 64 cm x 18 cm

Schnipp kick

Zoch 2012



L'idée du jeu est de former des puzzles en capturant leurs pièces sur le plateau. La capture se fait très simplement chaque fois que le pion du joueur, lancé à partir de son coin, s'arrête sur une pièce correspondant à sa recherche.

Les pions sont poussés d'une pichenette comme au Carrom mais avec des publics ayant un handicap, des gestes plus faciles peuvent être adoptés.

Les pièces capturées sont remplacées par des pièces neutres pour que la surface reste uniformément lisse.

Quand son tour reviendra, l'enfant cherchera à capturer les pièces qui lui manquent pour terminer son puzzle.

Le premier joueur à avoir réalisé 3 puzzles, gagne la partie.

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°3083 Dimension : **70 cm x 70 cm x 9 cm**

Skis tandems



La coordination des mouvements est indispensable pour que les enfants puissent avancer sur leurs skis.

S'ils sont à deux, ils devront communiquer afin de trouver une cadence commune pour progresser plus rapidement.

R04 : Jeu d'adresse

3 ans et +

2 places : Dimension : 90 cm x 9 cm

Exemplaire N°2543

Exemplaire N°2544

Exemplaire N°2545

Exemplaire N°2546

Exemplaire N°2547

Exemplaire N°2548

3 places : Dimension : 137 cm x 10 cm

Exemplaire N°2550

Exemplaire N°2551

Speed roll course à boules

Dimension

Eliott loisirs technitoile 2005



Soyez le premier à déplacer les six boules emprisonnées d'une extrémité à l'autre de la piste à l'aide de vos doigts.

Une course qui demande dextérité et rapidité. Délirant !

Rire et succès assurés !

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°2172 Dimension : 70 cm x 40 cm x 20 cm

Spin ladder Attrappe araignée

Bex Sport 2012



Spin Ladder est jeu d'adresse en bois, de plein air, qui plait autant aux adultes qu'aux enfants.

A chacun sa technique pour accrocher les boules autour de l'échelle... les lancer ensemble ou les faire tourner avant de les lâcher

R04 : Jeu d'adresse

6 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°3087 Dimension : 91 cm x 56 cm, boules diamètre : 5 cm

Stickasi

Eliott loisirs technitoile 1996



Jeu N°1 : A l'aide d'un lanceur à élastique, il faut propulser au plus vite tous les palets dans le camp adverse.

Jeu N°2 : A l'aide de la poignée spéciale, il faut tenter de propulser le palet dans la cage de l'adversaire.

R04 : Jeu d'adresse

7 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°1488 Dimension : 148 cm x 50 cm x 6 cm

Super Mikado

Philos 2010



L'un des joueurs rassemble tous les bâtonnets en botte dans sa main, puis l'ouvre. Les mikados tombent pêle-mêle. Le joueur suivant essaie de récupérer les mikados un à un du tas, sans faire bouger les autres. S'il a fait bouger un bâtonnet, il ne retire aucun mikado et perd son tour, lequel passe à son voisin de gauche et ainsi de suite. Le joueur qui réussit à retirer un mikado peut l'utiliser comme levier pour en retirer d'autres. La partie se termine quand tous les bâtonnets ont été retirés. On fait le compte des points obtenus par joueur, et gagne celui qui a obtenu le nombre de points le plus élevé.

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°2833 Dimension : 50 cm

Super shooter 2 en 1

France : Maison du Billard, 2018



Un jeu en bois recto-verso ! D'un côté deux joueurs peuvent jouer au flipper et de l'autre le jeu reprend le principe du jeu Hockey sur table.

R04 : Jeu d'adresse

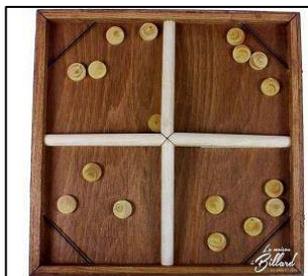
8 ans et +

2 joueurs

Exemplaire: No 3986 Dimension : 52 cm x 35 cm x 6,5 cm

Table à élastique 4 joueurs de comptoir

Maison du Billard 2018



Ce jeu d'adresse et de rapidité mettra en compétition quatre personnes qui devront passer leurs 4 palets en buis dans le camp adverse par l'intermédiaire de l'élastique. Il n'y a donc pas de tour de jeu entre les joueurs, mais un top départ qui annonce une course effrénée entre eux pour vider leur camp de tous les palets. Le gagnant sera donc le premier joueur à s'être débarrassé de tous ses palets.

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°3992 Dimension 46 cm x 46 cm x 6 cm



Tam Foot

*La partie se joue sur un terrain de foot circulaire, 4 gages, 4 crosses, 1 palet.
A partir de son camp, il faut marquer 7 buts dans les camps adverses.*

R04 : Jeu d'adresse

4 ans et +

4 joueurs

Exemplaire : N°1599 Dimension : Diamètre 87 cm



Tempête et Navigateurs

Hape, 2009

Salut les petits marins !

Chargez le bateau de la précieuse cargaison !

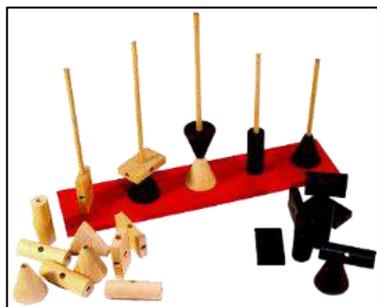
Mais attention, le chargement doit être bien réparti sur le bateau, car la mer est agitée, le vent souffle en rafales et le précieux chargement pourrait facilement passer par-dessus bord

R04 : Jeu d'adresse

3 ans et +

4 à 6 joueurs

Exemplaire : N° 2834



Totem Géant

Pailles éditions 2015

Dimension : 68 x 15 cm

Chaque joueur dispose d'une série de 12 pièces de la même couleur.

Le premier joueur enfle une de ses pièces sur un des axes.

Puis chaque joueur joue à son tour en enfilant une de ses pièces sur un des axes.

Lorsqu'un joueur pose une de ses pièces sur une pièce adverse, il doit rejouer.

Dès qu'un joueur n'a plus de pièces, ou qu'il n'est plus possible d'en placer une, la partie est finie.

Le joueur qui a alors le plus de pièces au sommet des empilements, a gagné.

R06 : Jeu de stratégie

7 ans et +

2 joueurs

Exemplaire N°3707 Dimension : 68 cm x 15 cm

Toupie des Indes

Menuisier ville 2008



Encore appelée la Dame blanche, la table à toupie est un très vieux jeu d'estaminet adapté à l'usage des particuliers.

Sous chaque quille, des points.

Qui fera tomber le plus de quilles en lançant la toupie et obtiendra ainsi le maximum de points ?

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

1 joueur

Exemplaire N°2580 Dimension : 84 cm x 56 cm x 9 cm

Trapenum

Jorelle 2001



Les 2 joueurs d'une même équipe, installés face à face, doivent sortir simultanément du Trapenum, 5 paires d'objets.

Ce jeu peut être joué par des joueurs mal voyant.

R01 : Jeu de loto

7 ans et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire N°1901 Dimension : 50 cm x 50 cm x 18 cm



Triangle des Bermudes

Ville de Romans 2007

Marquer le maximum de points sans faire tomber les palets dans le niveau inférieur.

R04 : Jeu d'adresse

7 ans et +

1 joueurs et +

Exemplaire N°2439 Dimension : 50 cm x 50 cm x 20 cm

Verger Géant (Le)

Haba



Les joueurs essaient de cueillir les fruits avant que le puzzle représentant le corbeau ne soit terminé.

R07 : Jeu de hasard

3 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°1878 Dimension : plateau 70 cm x 70 cm

Exemplaire N°3099 Dimension : plateau 70 cm x 70 cm

Weykick

Art Carrom 2006



De 2 à 6 joueurs qui prennent bien du plaisir dans ces parties courtes dont l'enjeu est d'envoyer une bille dans le goal adverse.

Chaque joueur tient en main la partie "basse" d'une figurine aimantée.

Ces figurines ont une partie apparente sur le plateau et peuvent être bougées grâce à leur moitié qui se trouve sous le plateau.

Les deux parties tiennent ensemble par magnétisme.

R04 : Jeu d'adresse

8 ans et +

2 à 6 joueurs

6 FOOTBALLEURS

Exemplaire N° 2287 Dimension : 82 cm x 82 cm x 21 cm

4 FOOTBALLEURS

Exemplaire N° 2731 Dimension : 72 cm x 46 cm x 16 cm

Exemplaire N° 3077 Dimension : 72 cm x 46 cm x 16 cm

Exemplaire N° 3085 Dimension : 72 cm x 46 cm x 16 cm

JEUX D'EAU ET DE SABLE

Bac à eau et sable avec roulette

Nathan 2011



*Sa transparence facilite expériences et observations.
Il est constitué d'un bac en plastique résistant avec rebords et muni d'un robinet de vidange, d'un couvercle qui peut se placer sous le bac pour y déposer les accessoires et de pieds tubulaires*

E07 : Jeu de manipulation

2 ans et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire : N°293 Dimension : 90 cm x 65 cm x 45 cm

Big Waterplay Niagara avec turbine

Big 2011



*Un circuit très complet parfaitement étanche et d'une grande solidité.
Au niveau de l'écluse, on s'amuse beaucoup à faire monter l'eau dans le bac du haut à l'aide de la pompe et lorsque le bac est plein on ouvre l'écluse pour voir l'eau déferler en entraînant le canoë qui avancera grâce au courant.
Pour des heures de jeu dans le jardin ou sur le balcon*

E07 : Jeu de manipulation

3 ans et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire N°280

Canards sur eau

Paradiso 2011



*Une profusion de petits canards !
A utiliser dans la baignoire ou en complément d'autres activités pour organiser une petite fête pour les enfants.
Les enfants adoreront ces petits canards jaunes et leur nouvel et unique ami noir.
Tous à vos coquilles !*

R04 : Jeu d'adresse

1 ans et +

1 à 8 joueurs

Exemplaire N°297

Circuit d'Eau Portable

Wadertoys 2007



Ouvre les vannes...

Fais avancer les bateaux !

Avec ce premier circuit d'eau très complet, les petits marins vont découvrir les joies de la navigation.

Il peut être installé dans le jardin, dans une piscine pour enfants ou dans la baignoire.

E07 : Jeu de manipulation

1 an et +

1 à 2 joueurs

Exemplaire N° 284

Exemplaire N° 2459

Garage et port

Vikingtoys 2005



Astucieux ce garage aquatique, on peut l'utiliser à l'intérieur comme à l'extérieur, avec ou sans le circuit fluvial.

En plus, ce garage offre mille et une possibilités de jeu grâce à sa plate-forme de déchargement, son hélicoptère, son garage, son circuit et tous ses accessoires.

E07 : Jeu de manipulation

2 ans et +

2 à 4 joueurs

Exemplaire N°288

Jeux d'eau



Pour les tout-petits, le sac de jeux d'eau et sable comprend tous les accessoires indispensables : seau, pelle, râtelier, tamis, arrosoir.

Il ne vous reste plus qu'à construire de magnifiques châteaux de sable au bord de l'eau

E07 : Jeu de manipulation

1 an et +

1 à 8 joueurs

Exemplaire N°524



Jeux d'eau et de sable

Nathan 2011

*Pour les tout-petits, le sac de jeux d'eau et sable comprend tous les accessoires indispensables : seau, pelle, râteau, tamis, arrosoir.
Il ne vous reste plus qu'à construire de magnifiques châteaux de sable au bord de l'eau*

E07 : Jeu de manipulation

2 ans et +

1 à 6 joueurs

Exemplaire N°260

Exemplaire N°2620



Jeux d'eau rigolos

Haba 2014

Des accessoires rigolos pour jouer dans l'eau.

E07 : Jeu de manipulation

1 an et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire N°3586



Jeux d'eau rigolos

Haba 2015

Des accessoires rigolos pour jouer dans l'eau.

E07 Jeu de manipulation

1 an et +

1 à 4 joueurs

Exemplaire N°3626

Mobby-Dig Pelleteuse Jaune

Merlin 2006



Cette pelleteuse est incontournable dans tous les bacs à sable.

Le véhicule large et très stable a été spécialement conçu pour résister aux jeux quotidiens.

Il est extrêmement résistant.

Le bras de la pelleteuse peut être actionné avec la première poignée et la deuxième poignée actionne la pelle.

Comme avec une vraie pelle, la rotation latérale est possible.

S01 Jeu de rôles

2 ans et +

1 joueur

Exemplaire N° 2313

Exemplaire N° 2314

Exemplaire N° 2315

Exemplaire N° 3069

Exemplaire N° 3070

Exemplaire N° 3071

Navire de pirate à ancre

Little tikes 2011



Préparez-vous à une aventure passionnante et sans fin avec cette table d'activités des pirates.

Le grand mât pompe de l'eau qui redescend par des tourniquets.

Verse plus d'eau dans le nid de pie pour avoir une cascade sur les tourniquets. -

Tourne la voile pour éclabousser l'eau sur 360°.

Lance de l'eau à partir du canon rotatif.

Baisse et lève l'ancre.

E07 : Jeu de manipulation

2 ans et +

1 à 6 joueurs

Exemplaire N°299

Pêche à la ligne

Djeco 2015



Jouet de bain, idéal pour animer les fêtes

R04 : Jeu d'adresse

4 ans et +

1 à 2 joueurs

Exemplaire N°3602

Exemplaire N°3703

Pêche aux canards avec circuit d'eau

wader 2011



Le jeu de pêche aux canards est un jeu amusant qui plaît à tous les enfants. Il peut être utilisé à l'extérieur comme à l'intérieur. Les petits pêcheurs développeront leur habilité pour attraper les canards qui se déplaceront au gré du courant.

E07 : Jeu de manipulation

2 ans et +

1 à 2 joueurs

Exemplaire N°256

Pêche canards sur eau

Djeco 2005



*La Pêche Aux Canards !
9 canards à pêcher dans une marre !
Succès assuré !*

R04 : Jeu d'adresse

4 ans et +

1 à 2 joueurs

Exemplaire N° 2164

Exemplaire N° 2830

Exemplaire N° 336

Exemplaire N° 3117

Exemplaire N° 3597

Exemplaire N° 3601

Exemplaire N° 3420

Exemplaire N° 3604

Tracteur à mains

Sand-Bulli 2015



Un mini tracteur pelle pour jouer dans le sable

E07 Jeu de manipulation

1 an et +

1 joueur

Exemplaire N° 3587

Exemplaire N° 3588

Exemplaire N° 3589

Exemplaire N° 3590

JEUX ROULANTS



Caddy rouge

Merlin 2010

Chariot très stable toujours très apprécié des enfants et équipé de roues tout terrain

E06 : Jeu moteur

3 ans et +

Exemplaire N°2839

Exemplaire N°2840



Draisienne Zéphyr jaune

Wesco 2014

Conçu pour l'apprentissage de l'équilibre.

E06 : Jeu moteur

2 ans et +

Exemplaire N°3508



Moto 2 roues

Wesco 2008

Cette moto favorise l'apprentissage progressif de l'équilibre. Les enfants acquièrent pas à pas leur autonomie.

E06 : Jeu moteur

3 ans et +

Exemplaire N°329

Exemplaire N°330

Exemplaire N°332



Porteur Dragon

Little tikes 2004

L'enfant peut s'initier à l'équilibre en toute sécurité. Il peut intégrer le lien entre le mouvement du corps et le déplacement de l'objet.

E06 : Jeu moteur

9 mois à 3 ans

Exemplaire N°2117

Porteur et trotteur 2 en 1

Little tikes 2005



Le porteur trotteur 2 en 1 facilite le bébé à faire ses premiers pas et développe sa motricité.

E06 : Jeu moteur

1 ans et +

Exemplaire N°2128

Porteur voiture verte

Big 1996



A califourchon sur son porteur, l'enfant se trouve dans une position d'équilibre. Avec 4 roues et un volant directionnel, la voiture se manie très facilement.

E06 : Jeu moteur

2 ans et +

Exemplaire N°3650

Speed roller orange

Smoby 2008



Ce bolide est aussi un jeu d'équilibre et d'adresse.

Il s'agit de le faire démarrer comme une trottinette et de monter dessus, en se courbant, pour dévaler une légère pente.

Le guidon est réglable en hauteur (56 à 66 cm) et se replie, ce qui permet un transport plus facile.

E06 : Jeu moteur

2 ans et +

Exemplaire N°2562

Star Rider

Merlin 2003

Cet engin à roulettes d'une nouvelle génération se déplace grâce au mouvement de va et vient de son guidon.

Nul besoin de pédaler, ni de le pousser avec les pieds.

Il plait aussi bien aux enfants qu'aux adultes !

Demande très peu de force musculaire pour se déplacer.

Supporte un poids maxi de 55 kg (surface accidentée) ou 100 kg (surface lisse).



E06 : Jeu moteur

2 ans et +

Exemplaire N°2736

Exemplaire N°3068

Swing Roller Version main

PBM 2000

Plus qu'un porteur, il s'agit d'un véritable outil de développement des capacités de motricité autonome et du sens de l'équilibre.

Sans chaîne ni pédales, l'enfant apprend à se déplacer seul, simplement, par un mouvement des mains, lui permettant des manœuvres très rapides et précises.

Utilisation en intérieur et en extérieur.



E06 : Jeu moteur

2 ans et +

Exemplaire N°1675

Swing roller version pied rouge

Syner Games 1997

Plus qu'un porteur, il s'agit d'un véritable outil de développement des capacités de motricité autonome et du sens de l'équilibre.

Sans chaîne ni pédales, l'enfant apprend à se déplacer seul, simplement par un mouvement des pieds lui permettant des manœuvres très rapides et précises.

Utilisation en intérieur et extérieur.



E06 : Jeu moteur

5 ans et +

Exemplaire N°1253



Trottinette à 2 roues

DG cycles 2002

L'enfant ayant pris confiance en lui, utilisera cette trottinette à 2 roues avec laquelle il perfectionnera sa maîtrise de l'équilibre.

E06 : Jeu moteur

4 ans et +

Exemplaire N°1944